



Regulamin VII Wrak Race Włodawa 2024

Organizator główny: Włodawski Dom Kultury

Patronat honorowy: Burmistrz Włodawy – Wiesław Muszyński

Partnerzy: OHP Włodawa, IPA Włodawa, AUTO-WEST s.c. M. i R. Pastryk, KP PSP Włodawa, MPGK Włodawa, MOSiR Włodawa.

Kontakt: Włodawski Dom Kultury, Al. J. Piłsudskiego 10; 22-200 Włodawa,
tel.: 82 57 21 751, e-mail: wrakwladawa@gmail.com

Miejsce zawodów: Błonia przy zbiorniku „Okopiec” między Włodawą a Orchówkiem

Nazwa imprezy: VII WRAK RACE WŁODAWA

I WYMOGI DOTYCZĄCE UCZESTNIKÓW

1. Osoby biorące udział w imprezie (kierowca i pilot) muszą mieć **ukończone 18 lat.**
2. Kierowca musi posiadać **prawo jazdy min. kat. B.**
3. Załoga to kierowca + pilot lub sam kierowca.
4. Kierowca jak i pilot podczas trwania zawodów **nie mogą być pod wpływem alkoholu lub pod wpływem innych środków odurzających.** Stan nietrzeźwości zachodzi w przypadku, przepisów określonych w art.115 §16 pkt. 1 Kodeksu Karnego. Organizatorzy mają prawo do kontroli załogi, na zawartość alkoholu oraz innych środków w każdej chwili trwania imprezy.
5. Kierowca i pilot są zobowiązani do okazania dokumentu potwierdzającego ich tożsamość (dowód osobisty, prawo jazdy lub paszport). Kierowca jest zobowiązany dodatkowo okazać prawo jazdy.

6. Osobę pilota należy wskazać najpóźniej 3 dni przed zawodami. Pilot jest zobowiązany do złożenia wszelkich oświadczeń związanych z uczestnictwem w zawodach oraz do okazania dokumentu potwierdzającego jego wiek (dowód osobisty, paszport lub prawo jazdy) najpóźniej przed wyścigiem.
7. Zawodnik startuje w imprezie na własną odpowiedzialność.
8. Załoga niniejszym regulaminem poinformowana jest o ryzyku, wiążącym się z jazdą rajdowo-wyścigową.
9. Zawodnicy biorą pełną odpowiedzialność za swój pojazd.
10. Podczas jazdy każdy zawodnik, kierowca i pilot, musi posiadać kask, o homologacji drogowej lub FIA. Obowiązkowe są kaski szczękowe.
11. Zaleca się stosowanie systemów ochrony szyi, kombinezonów, odzieży oraz bielizny z materiałów trudnopalnych.
12. Kierowca oraz pilot podczas jazdy samochodem musi mieć zapięte pasy oraz zamknięte szyby (jeżeli auto takie posiada), od momentu wyjazdu z parku maszyn, do chwili zatrzymania się po wyścigu i wyłączenia pojazdu.

II WYMOGI DOTYCZĄCE AUT BIORĄCYCH UDZIAŁ W WYŚCIGU

Z uwag na fakt, że organizator zawodów nie dzieli wyścigów na klasy informujemy, że:

1. Do zawodów dopuszczone są wszystkie samochody osobowe, pojemność dowolna, marka dowolna, moc dowolna, ale oryginalna danego samochodu o masie całkowitej nie przekraczającej 2,0 t.
2. Wartość pojazdów nie może przekraczać 1.000 PLN. W przypadku widocznej, rażącej różnicy wartości pojazdu, organizator ma prawo, odmówić udziału w imprezie bez zwrotu wpisowego.
3. Całe dodatkowe wyposażenie pojazdu, zwiększające bezpieczeństwo zawodników tj. klatka, fotele kubelkowe, pasy szelkowe, systemy gaśnicze są dozwolone i nie podwyższają wartości pojazdu.
4. Do zawodów nie będą dopuszczone samochody 4x4, terenowe oraz SUV-y.
5. Do zawodów dopuszczone zostaną auta typu VAN, napędzane przez jedną oś.
6. Samochody startujące nie mogą być zasilane LPG, butla musi być zdemonstrowana.
7. Nadwozie samochodu musi być zamknięte. Auta typu kabriolet, baggy nie będą dopuszczone do wyścigu.
8. Samochody nie muszą mieć ubezpieczenia komunikacyjnego AC/OC oraz przeglądu.
9. Konieczne jest wymontowanie z aut lamp tylnych i przednich.
10. Do zawodów dopuszczone będą tylko pojazdy oklejone naklejkami sponsora, przekazanymi przez organizatora.
11. Zaleca się dekorowanie pojazdów według inwencji twórczej właściciela (konkurs na oryginalną stylistykę pojazdu „NAJLEPIEJ ODPIMPOWANA FURA”).
12. Zaleca się aby samochód był oryginalny do słupka B;
13. Auto biorące udział w wyścigu WRAK RACE musi posiadać:
 - oryginalną przednią szybę bądź zrobioną z drobnej siatki (auto z wspawaną konstrukcją zawierającą elementy mogące się odłamać nie zostaną dopuszczone do wyścigu ze wzgl. bezpieczeństwa);
 - oryginalne szyby przednie boczne mogą być zastąpione lub muszą być dodatkowo wzmocnione drobną siatką lub pasami bezpieczeństwa (kratka);
 - fotel kierowcy i pasażera trwale przymocowany do podłogi;
 - poduszki powietrzne powinny być zdemonstrowane lub odłączone;
 - sprawne pasy bezpieczeństwa;
 - sprawny układ kierowniczy, hamulcowy oraz wydechowy (w przypadku urwania „wydechu” podczas zawodów, auto może dalej kontynuować wyścig);
 - gaśnicę o masie min. 1 kg trwale umocowaną w pojeździe w odległości pozwalającej na szybkie, awaryjne użycie jej w razie potrzeby podczas wyścigu;
 - akumulator, solidnie zamocowany np. stalową opaską lub pasem tzw. transportowym (nie dopuszcza się luźno stojących akumulatorów);
 - zbiornik paliwa oryginalny lub też inny szczelny, bezpieczny, ale zamocowany pod podłogą samochodu.
 - **nie dopuszcza się zbiorników paliwa w aucie**, przewody paliwowe powinny być szczelne, solidnie zabezpieczone metalowymi opaskami;

- nie skorodowane główne elementy konstrukcyjne pojazdu tj. progi, słupki, podłużnice;
14. W samochodzie podczas zawodów zabrania się:
 - montażu orurowania zewnętrznego pojazdu – ostre elementy zewnętrzne należy usunąć. **W przypadku niedostosowanie się do powyższego punktu organizator nie zakwalifikuje auta do udziału w wyścigu;**
 - przewożenia w samochodzie podczas zawodów luźnych elementów wyposażenia tj. lewarek, gaśnica, apteczka, narzędzia, koło zapasowe itp.;
 - posiadania haka holowniczego;
 - elementy luźne tj. tablica rejestracyjna, kołpaki, muszą być zdemontowane;
 - samochód nie może mieć zauważalnych wycieków oleju, płynu hamulcowego i chłodniczego (wszystkie układy z płynami muszą być szczelne);
 - stosowania opon kołkowych typu maxi cross, rolniczych typu jodełka, terenowych typu M/T Mud Terrain, łańcuchów śniegowych, opon kolcowanych;
 - stosowania zasłon dymnych
 15. W razie nie spełnienia wymogów, organizator ma prawo do wykluczenia załogi z zawodów bez zwrotu wpisowego.
 16. Ostateczną decyzję o dopuszczeniu samochodu do zawodów podejmuje sędzia techniczny po przeprowadzeniu badania technicznego. Sędzia może przekazać kierowcy ewentualną listę niezgodności z regulaminem. Jeśli w wyznaczonym czasie niezgodności zostaną usunięte, pojazd zostanie dopuszczony do zawodów.
 17. Dopuszczone są wzmocnienia pojazdu do wysokości przedniego pasa. Wzmocnienia pojazdu mogą dotyczyć tylko przednich i tylnych podłużnic poprzez wspawanie dodatkowego elementu (dopuszczone wzmocnienia z rur lub profili zamkniętych. Kątowniki, ceowniki, teowniki oraz wszystko inne co ma ostre krawędzie – zabronione.) ale nie wystające poza podłużnice, tak aby patrząc z przodu na pojazd orurowanie nie zasłaniało kół, to samo patrząc z tyłu. Wzmocnienie nie może mieć żadnych ostrych krawędzi.
 18. Dopuszcza się przeniesienie chłodnicy na górę silnika. Zabrania się przenoszenia chłodnicy na dach, do wnętrza pojazdu lub w jakiegokolwiek inne miejsce. W przypadku stwierdzenia, że zawodnik, po badaniu technicznym, przenosi chłodnicę w inne miejsce niż oryginalne lub na górze silnika, po ujawnieniu takiego faktu, dana załoga automatycznie zostaje zdyskwalifikowana.
 19. Dopuszczamy przeniesienie zbiorniczka płynu spryskiwaczy przedniej szyby w inne miejsce niż oryginalne. Zalecamy posiadanie sprawnego układu do spryskiwania przedniej szyby oraz posiadanie zapasu płynu do spryskiwaczy.
 20. Dopuszcza się montowanie dolnej osłony silnika.

III ZGŁOSZENIA ORAZ WPISOWE

1. Początek przyjmowania zgłoszeń rozpoczyna się 1 kwietnia **2024 r i potrwa do wyczerpania miejsc na liście startujących, która przewiduje 40 załóg.**
2. Zawodnicy chcący wziąć udział w zawodach "WRAK RACE WŁODAWA" zobowiązani są do wypełnienia formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie **wdk.wlodawa.pl**. Wypełniony i podpisany formularz należy dostarczyć osobiście do sekretariatu Włodawskiego Domu Kultury (Al. J. Piłsudskiego 10) bądź wysłać skan formularza na adres: **wrakwlodawa@gmail.com**. Oryginał dokumentu w przypadku wysyłki skanem należy dodatkowo dostarczyć do punktu organizatora w dniu zawodów.
3. Zgłaszający ma obowiązek dostarczenia wraz z formularzem zgłoszeniowym 4 zdjęć pojazdu uczestniczącego w WRAK RACE.
4. Zdjęcie powinno mieć rozdzielczość co najmniej 1920 x 1080 px. Fotografie powinny być wyraźne i przedstawiać rzut wraku z przodu, boków oraz tyłu.
5. Zdjęcia przesyłane są celem wstępnej weryfikacji pojazdu, jego zakwalifikowania do wyścigu i będą brane pod uwagę przy wpuszczaniu pojazdów na park maszyn.
6. W przypadku różnic w postaci domontowania niebezpiecznych elementów wystających itp. łamiących regulamin organizator ma prawo odmówić zespołowi udziału w zawodach bez zwrotu wpisowego.

7. W przypadku gdy organizator zauważy elementy o których mowa w poprzednim punkcie po przesłaniu bądź dostarczeniu zdjęć niezwłocznie poinformuje o tym zgłaszającego celem usunięcia tych przedmiotów.
8. Startujący mają obowiązek zastosować się do wytycznych organizatora i przesłanie kolejnych zdjęć zrobionych już po poprawkach.
9. Termin usunięcia elementów, które organizator uzna za niebezpieczne jest indywidualny i zależność będzie od terminu nadesłania zgłoszenia (zgłoszenia i poprawki dostarczone do organizatora w ostatniej chwili będą miały bardzo krótki termin na poprawki).
10. Osoba zgłaszająca swoje uczestnictwo w zawodach zobowiązana jest do uiszczenia opłaty wpisowej w wysokości:
350 zł (pakiet bez 2 limitowanych koszulek).
420 zł (pakiet z 2 limitowanymi koszulkami).
O pierwszeństwie wpisania na listę decyduje data zaksięgowania wpisowego.

Wpłaty można dokonać na rachunek bankowy:

PEKAO Bank Polski S. A.

Nr: 60 1240 2249 1111 0010 2927 5752 wpisując w tytule przelewu:

WPISOWE VII WRAK RACE WŁODAWA + dane osoby, której zgłoszenie dotyczy.

lub osobiście w sekretariacie **Włodawskiego Domu Kultury** (al. J. Piłsudskiego 10, 22-200 Włodawa)

11. Liczba uczestników jest ograniczona, na liście jest **40 miejsc**. W razie przekroczenia ilości miejsc wpłacone wpisowe, przez osoby zgłaszające które nie zostały wpisane na listę załóg, zostanie zwrócone w całości na wskazane przez nie rachunki bankowe lub w sekretariacie WDK.
12. Organizator ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny. W przypadku odmowy przyjęcia zgłoszenia przez organizatora wpłacone wpisowe zostanie zwrócone w całości na wskazany rachunek.
13. Organizator może modyfikować według własnego uznania ilość miejsc na liście.
14. Organizator sporządza listę załóg na podstawie otrzymanych zgłoszeń po uprzedniej weryfikacji danych oraz po zaksięgowaniu na rachunku bankowym organizatora środków wpłaconych tytułem wpisowego przez osoby zgłaszające. O pierwszeństwie wpisania na listę decyduje data zaksięgowania wpisowego.

IV ZASADY RYWALIZACJI

1. Zawodnicy oraz pojazdy nie będą dzieleni na kategorie. Obowiązuje jedna kategoria dla pojazdów oraz jedna bez względu na płeć uczestnika.
2. W dniu zawodów zostaną wylosowane grupy nie większe niż 10 załóg. W zależności od liczby zgłoszonych uczestników, szczegóły zostaną określone w dniu zawodów.
3. Pojedynczy wyścig trwa od 10 do 15 minut. W czasie wyścigu należy pokonać jak największą liczbę okrążeń.
4. W przypadku większej liczby załóg z taką samą ilością okrążeń toru liczy się kolejność przejazdu przez linię mety.
5. Wśród załóg, które przeszły do kolejnego etapu zostaną wylosowane nowe grupy a ilość przejechanych okrążeń liczona będzie od nowa.
6. Wyścigi są rejestrowane za pomocą kamery ustawionej przy torze.
7. Organizator pełni funkcję sędziego oraz sprawuje pieczę nad przebiegiem zawodów. Wszystkie decyzje wydane podczas zawodów są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
8. Za zbyt agresywną jazdę, w szczególności uderzanie z premedytacją w drzwi kierowcy lub pilota i niesportowe zachowanie oraz narażanie zdrowia i życia innych uczestników oraz osób z obsługi i kibiców znajdujących się na i przy torze mogą być nakładane kary w postaci odejmowanych okrążeń z dyskwalifikacją włącznie.
9. Punkty również mogą zostać odjęte (zwane również punktami karnymi) za:
 - zbyt szybki/brawurowy wjazd do pit stopu / parku maszyn (-1 okrążenie)
 - szybką jazdę w parku maszyn (-1 okrążenie)
 - brak kasku oraz zapiętych pasów (-1 okrążenie)

- ścinanie zakrętów - skracanie trasy przejazdu (- 1 okrążenie)
 - pierwszy failstart = pozycja startowa z ostatniej linii, drugi failstart = dyskwalifikacja.
10. Po wywołaniu do wyścigu numerów startujących, kierowca ma czas 3 minuty na stawienie się na linii startu. Po tym czasie zostaje odsunięty od wyścigu. Każdy ma obowiązek dopilnowania swojej kolejki do startu i musi być gotowym przed zakończeniem wyścigu poprzedzającego. W szczególnym przypadku sędzia może zdecydować, że dany zawodnik zostanie ustawiony na końcu stawki.
 11. Kierowca, który przyczynia się do dachowania pojazdu poprzedzającego spada na ostatnią pozycję (jeśli był już ostatni zostaje usunięty z danego wyścigu - nie z zawodów - dotyczy fazy eliminacji).
 12. Podczas rywalizacji obowiązuje bezwzględny zakaz taranowania pojazdów.
 13. Każdy z uczestników Wrak Race Włodawa ma obowiązek zgłosić defekt swojego auta u sędziego liniowego lub prowadzącego imprezę przed kolejną fazą rozgrywek jeśli jest pewny wycofania się z zawodów. Jeśli jest w stanie naprawić auto, również może zgłosić ten fakt u organizatora możliwe będzie wówczas przesunięcie startu załogi pod koniec kolejki aby załoga miała czas na wykonanie naprawy.

V BEZPIECZEŃSTWO NA TORZE

1. Uczestnicy zawodów bezwzględnie muszą stosować się do poleceń obsługi oraz sędziów.
2. W trakcie trwania zawodów **ZABRANIA SIĘ:**
 - jazdy pod wpływem alkoholu
 - uderzania z impetem w inne auta
 - wyjazdu poza tor lub park maszyn
 - uderzania w stojące pojazdy
 - wypinanie pasów i ściąganie kasku
 - zmiany samochodu podczas zawodów
 - wyjazdu poza teren imprezy autem biorącym udział w wyścigu
 - skracania toru jazdy oraz ścinania zakrętów poza wyznaczone linie
 - wszelkich prób oszustwa oraz zachowania niezgodnego za zasadami fair play
 - podczas trwania wyścigu kategorycznie zabrania się wysiadania z uszkodzonego auta. Kierowca zobligowany jest do pozostania w samochodzie do czasu przybycia służb technicznych. Wyjątkiem jest sytuacja zauważenia zadymienia lub zapłonu samochodu, wówczas kierowca musi jak najszybciej opuścić pojazd uważając na nadjeżdżających innych zawodników.

Niestosowanie się do powyższych wytycznych będzie skutkowało eliminacją z zawodów!

3. Serwis danego auta może odbywać się tylko i wyłącznie w strefie do tego przeznaczonej. Absolutnie zabrania się naprawiania samochodów na torze.
4. Auta, które zostały uszkodzone i nie mogą brać udziału w wyścigu zostaną usunięte z toru w trybie natychmiastowym i zwiezione na park maszyn odpowiednim sprzętem dopiero po ukończeniu wyścigu w którym uległo uszkodzeniu.
5. Każdy z zawodników zobligowany jest do przestrzegania sygnalizacji ostrzegawczej i informacyjnej, która będzie pokazywana za pomocą flag.
 - **flaga w biało-czarną szachownicę** – rozpoczęcie oraz zakończenie wyścigu
 - **flaga żółta** – niebezpieczeństwo na torze, zwolnij, zachowaj ostrożność, bezwzględny zakaz wyprzedzania
 - **flaga czerwona** – przerwanie wyścigu
 - **flaga czarna** – dyskwalifikacja zawodnika, natychmiastowy zjazd z toru (zawodnik kończy rozpoczęte okrążenie po torze bezkolizyjnie)

Za nieprzestrzeganie sygnalizacji uczestnik zostanie wykluczony z bieżących zawodów oraz następnych planowanych edycji.

VI NAGRODY

1. Nagrody przyznawane są w postaci statuetek, nagród pieniężnych, nagród rzeczowych oraz upominków za pierwsze 3 miejsca.

2. Podział nagród:
MIEJSCE I – „NAJSZYBSZA FURA” (ekipa otrzyma nagrodę pieniężną, nagrodę rzeczową oraz upominki)
Miejsce II – „ŚREDNIOszybka FURA” (ekipa otrzyma nagrodę pieniężną, nagrodę rzeczową oraz upominki)
Miejsce III – „DZIARSKA FURA” (ekipa otrzyma nagrodę pieniężną, nagrodę rzeczową oraz upominki)
NAGRODA FAIR PLAY (ekipa otrzyma nagrodę pieniężną oraz upominki)
NAGRODA ZA NAJLEPIEJ ODPIMPOWANE AUTO (za najlepszą stylistykę pojazdu) (ekipa otrzyma nagrodę pieniężną oraz upominki)
3. Nagroda finansowa ”FARI PLAY” przyznawana ekipie przestrzegającej zasad rywalizacji, prezentującej wzorcowe postawy gry fair play oraz szacunek dla pozostałych uczestników wydarzenia. Nagrodę funduje partner Wrak Race Włodawa – AUTO-WEST s.c. M. i R. Pastryk.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany ilości nagród oraz kwoty wygranej o czym informuje na swoich stronach internetowych oraz portalach społecznościowych.

VIII STREFA SERWISOWA

1. Każda załoga ma przydzielony plac w strefie serwisowej, gdzie dokonuje napraw swego pojazdu lub przebywa w trakcie trwania rundy.
2. Do strefy serwisowej może wjechać auto startujące w zawodach, auto laweta przewożąca samochód startujący i jeden samochód serwisowy.
3. Organizator nie odpowiada za samochody pozostawione w strefie serwisowej.
4. W strefie serwisowej obowiązuje bezwzględne ograniczenie prędkości do 5 km/h.

IX OCHRONA ŚRODOWISKA

1. Zawodnik zobowiązuje się uprzątnąć własną strefą serwisową oraz zebrać i zabrać ze sobą wszystkie elementy karoserii i innych części pojazdu utraconych na torze podczas wyścigu. W przypadku nie stosowania się do powyższego punktu ekipa ponosi **karę pieniężną w wysokości 300 zł** wynikającą z pokrycia kosztów związanych z wywozem tych elementów przez firmę zewnętrzną.
2. Podczas rejestracji w Biurze Zawodów, zawodnicy otrzymują worek na śmieci do którego wrzucają śmieci ze strefy serwisowej. Wypełniony worek należy umieścić w kontenerze umieszczonym na terenie zawodów.
3. Ekipa ma obowiązek stosować matę ochronną umieszczoną pod autem w trakcie trwania prac naprawczych w strefie serwisowej. Mata ochronna musi wystawać poza obrys auta.

X KWESTIE SPORNE

1. Jeżeli zawodnik ma odmienne zdanie co do decyzji sędziego i posiada na to dowody, musi podpisać odpowiedni dokument i dostarczyć go do namiotu sędziów WRW, aby sędziowie oficjalnie rozpatrzyli jego wnioski. W tym momencie rozpocznie się procedura wyjaśniająca tj. dalsze zmagania przesówa się do czasu wyjaśnienia kwestii spornych. W tym czasie wyścig którego dotyczy kwestia sporna będzie analizowany z zapisu kamery ustawionej przy torze. Jeśli racja będzie po stronie zawodnika, sędziowie skorygują naliczone punkty. Jeśli zawodnik nie miał racji to od puli punktów, które uzyskał według sędziów w danym wyścigu zostanie odjęte dodatkowo 1 okrążenie.
2. Zawodnik, który wszczyna bezpodstawną kłótnię zostaje ukarany odjęciem 1 okrążenia zdobytego w w ostatnim wyścigu.

XI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność i ryzyko, o czym oświadcza na piśmie.
2. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty powstałe w trakcie zawodów Wrak Race Włodawa.
3. Organizator, w cenie wpisowego, zapewnia posiłek regeneracyjny dla kierowcy i pilota.
4. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za wypadki losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na imprezę Wrak Race Włodawa.

5. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie swojego wizerunku na zdjęciach i filmach powstałych w trakcie trwania zawodów Wrak Race Włodawa.
6. W czasie trwania imprezy uczestnicy muszą stosować się do regulaminu imprezy, poleceń organizatora, sędziów i innych osób wskazanych przez organizatora. Niestosowanie się do poleceń spowoduje wykluczenie zawodnika bez możliwości zwrotu wniesionych opłat.
7. Brak znajomości regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
8. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu.
9. Na terenie zawodów obowiązuje całkowity zakaz handlu, konkurencyjny dla organizatorów, w szczególności skup i sprzedaż samochodów, wypożyczania samochodów, zakaz handlu gastronomicznego.

ZAPOZNAŁEM SIĘ Z POWYŻSZYM REGULAMINEM

.....
(czytelny podpis kierowcy)

.....
(data)

.....
(czytelny podpis pilota)

.....
(data)